

Paleontología en el Geoparque de Granada



La sesión permitirá conocer la paleontología del Geoparque de Granada. Se llevará a cabo una investigación paleontológica simplificada en el aula y se resolverán cuestiones técnicas sobre algunos yacimientos emblemáticos del Geoparque

OBJETIVOS

- Profundizar en el concepto de Paleontología
- Explicar distintas especies fósiles presentes en el Geoparque de Granada
- Conocer los yacimientos más importantes del Geoparque de Granada
- Diferenciar adecuadamente la Arqueología de la Paleontología
- Contextualizar las primeras comunidades de homínidos

CONTENIDOS CURRICULARES

- La metodología científica
Bloque 1. Biología y Geología de 3º ESO
- Búsqueda y selección de información de carácter científico utilizando las TIC y otras fuentes
Bloque 1. Biología y Geología de 3º ESO
- Factores que condicionan el relieve terrestre
Bloque 5. Biología y Geología de 3º ESO
- La evolución humana
Bloque 1. Biología y Geología de 4º ESO
- Acción geológica de los seres vivos
Bloque 5. Biología y Geología de 3º ESO
- La especie humana como agente geológico
Bloque 5. Biología y Geología de 3º ESO
- El trabajo en el laboratorio
Bloque 1. Física y Química de 4º ESO

METODOLOGÍA

- Disposición grupal: equipos de 4-5 participantes
- Trabajo cooperativo: el alumnado elabora los recursos o resuelve las actividades de manera conjunta
- Metodología de Resolución de Problemas por Investigación (MRPI): el contenido teórico no se ofrece directamente, sino que ha de ser recopilada por el alumnado a partir de planteamientos prácticos
- Aprendizaje situado: los problemas planteados no son situaciones hipotéticas dentro del aula, sino que se encajan en el entorno físico del Geoparque de Granada
- Gamificación: aprendizaje basado en el juego



GEOPARQUE
GRANADA

GUÍA DIDÁCTICA

FICHA DOCENTE T5 · 3º y 4º ESO

DURACIÓN

diferentes actividades adaptables
a una sesión de **55 minutos**

LUGAR

Aula con acceso a internet
y dispositivos electrónicos

MATERIALES/RECURSOS

- Píldora TV para introducir la sesión
- Ficha "Ficha de extracción"
- Ficha "Logística paleontológica"
- Ficha "De viaje por los yacimientos"
- Genially "Como si hubiera estado allí"
- Rúbrica de evaluación

COMPETENCIAS CLAVE

- Comunicación lingüística
- Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología
- Aprender a aprender
- Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor
- Competencias sociales y cívicas

 **OBJETIVOS** DE DESARROLLO
SOSTENIBLE

